

TECNOLOGIA: SCELTE METODOLOGICHE

DISEGNO TECNICO E INFORMATICA

Metodologie: lezioni frontali, esercitazioni guidate con l'ausilio della lavagna interattiva o del proiettore, lavoro di gruppo e lavoro individuale.

Strumenti: strumenti da disegno personali, testi in adozione, disegni dell'insegnante, supporti diversi, byod, software di videoscrittura, software di programmazione e di disegno, piattaforme online per il coding e il disegno 3D.

TEORIA

Metodologie: lezioni frontali, lezioni dialogate, lezioni interattive svolte con l'ausilio della lavagna interattiva, computer e videoproiettore, cooperative learning, presentazione di filmati e prodotti multimediali diversi, gruppi di cooperative learning.

Strumenti: testi in adozione, schede di lavoro e presentazioni predisposte dall'insegnante, supporti cartacei e multimediali diversi, piattaforme online per la produzione di presentazioni.